



HONEYCOMB

Game Vision Документ

# Kingdom of HONEYCOMB



Соты DAO



NFT соты игроков

Необитаемые соты

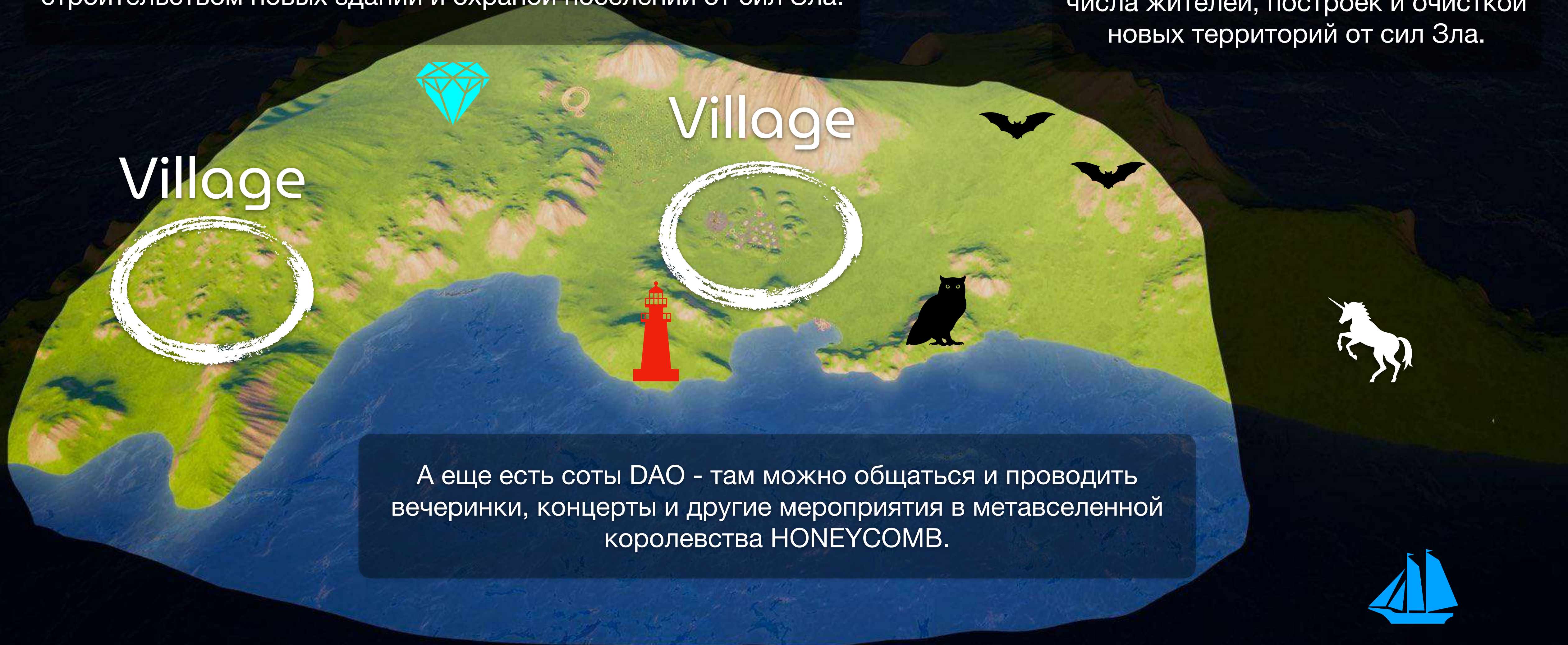



Соты сил Зла

- NFT соты представляют из себя магические миры с постоянно расширяющимися границами.
- После минта NFT соты на карте королевства HONEYCOMB появляется новый мир принадлежащий одному из игроков.
- Миры создаются по средствам процедурной генерации PCG. Они имеют изначально одинаковую площадь, но постепенно увеличиваются благодаря стараниям игроков в очистке от сил Зла.
- Иногда соты меняют свое положение друг относительно друга - соты активных игроков стремятся в центр королевства и наоборот.
- Только хранители NFT масок могут перемещаться между соседними сотами при помощи телепортации.
- Кроме сот принадлежащих игрокам существуют соты, в которых находятся территории Зла, DAO, необитаемые земли и многое другое.


В каждой NFT соте находится мир с AI жителями, которым управляет игрок. Жители сами занимаются поиском ресурсов, строительством новых зданий и охраной поселений от сил Зла.

Обитаемая людьми площадь постепенно увеличивается с ростом числа жителей, построек и очисткой новых территорий от сил Зла.



An aerial view of a village in a game, showing a central square with a fountain, a large wooden structure, and several houses. The village is surrounded by a lush green landscape with trees and a river. The scene is brightly lit, suggesting a sunny day.

При зарождении новой соты на ней появляется первое поселение, которое населяют всего несколько жителей. Поселение нужно усердно развивать. Без усилий игрока поселение развивается очень медленно.


 x 10

Так же игрок должен выбрать сколько жителей поселения будут собирать ресурсы и сколько будут войнами, которые должны охранять поселение от сил Зла.

Если будет мало воинов, то жители не смогут далеко отходить от поселения и собираемые ресурсы будут однообразны.

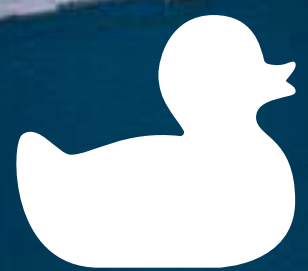
Если будет много воинов, то ресурсы будут собираться очень медленно.



An aerial view of a medieval-style village with several wooden houses with gabled roofs and a central tree. The houses are built on a paved area, and the surrounding landscape is green and hilly.

Каждое поселение состоит из домов жителей и специализированных NFT зданий. Имея NFT здания игрок может построить его на территории одного из своих поселений.

Sauna



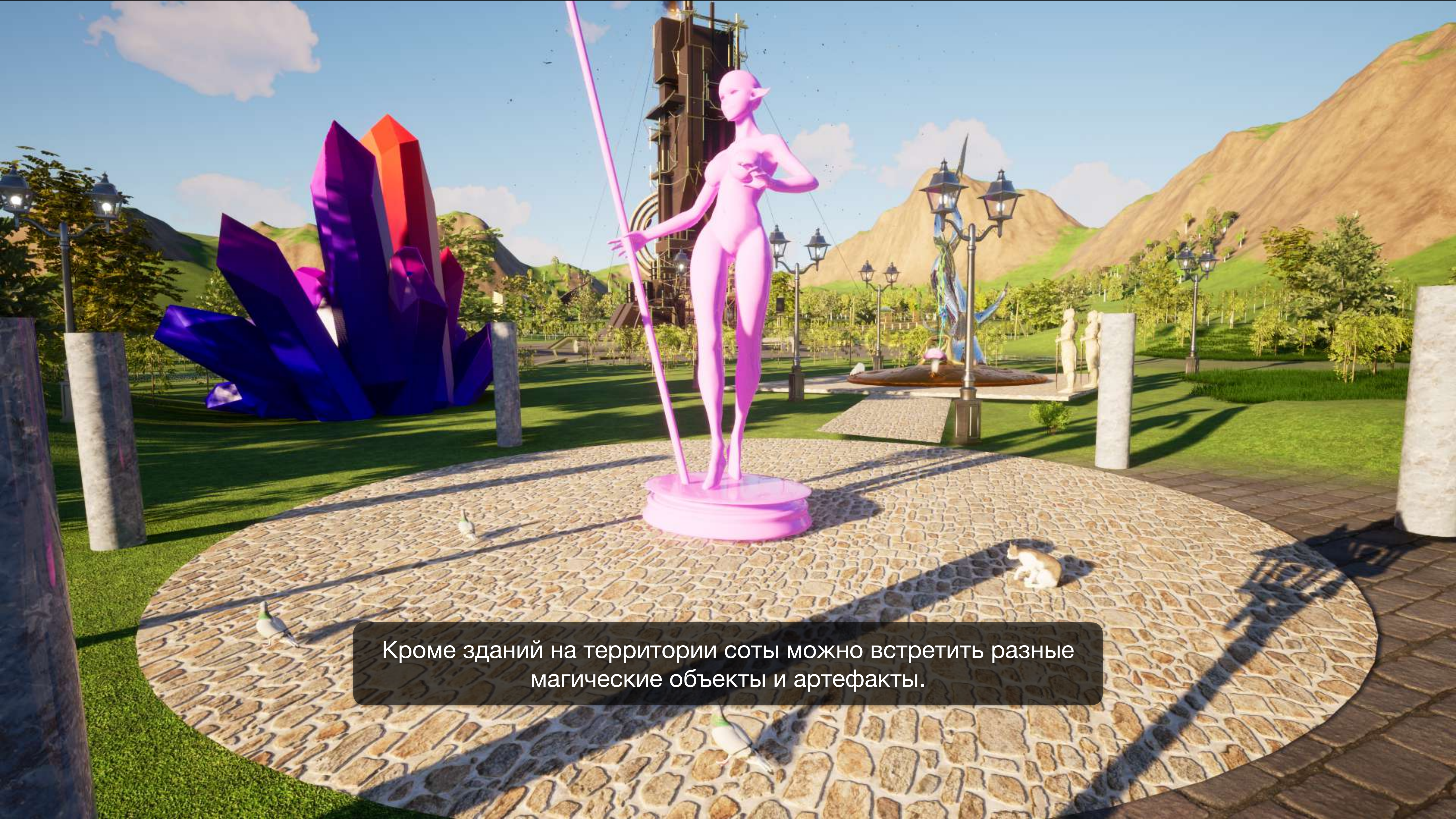
NFT зданий с начала игры будет не много, но затем будут появляться все новые и новые, полезные для игроков здания.

Каждое NFT здание дает новые возможности игрокам и порождает новые игровые механики.



# Steel Plant





Кроме зданий на территории соты можно встретить разные магические объекты и артефакты.



Например порталы в далекие миры или интересные игровые локации.






А так же волшебные кристаллы, находясь рядом с которыми игрок восстанавливает свои физически и магические силы гораздо быстрее.

В центре поселений часто встречаются локации для магических обрядов и церемоний связанных с сюжетными линиями игры!





В окружающем мире так же есть элементы игрового дизайна. Например, при прохождении определенного сложного квеста игроками, данная статуя разрушится.

# DAO of Magic

В сотах королевства можно гулять по удивительным локациям DAO, общаться, проводить вечеринки и другие мероприятия в метавселенной HONEYCOMB!

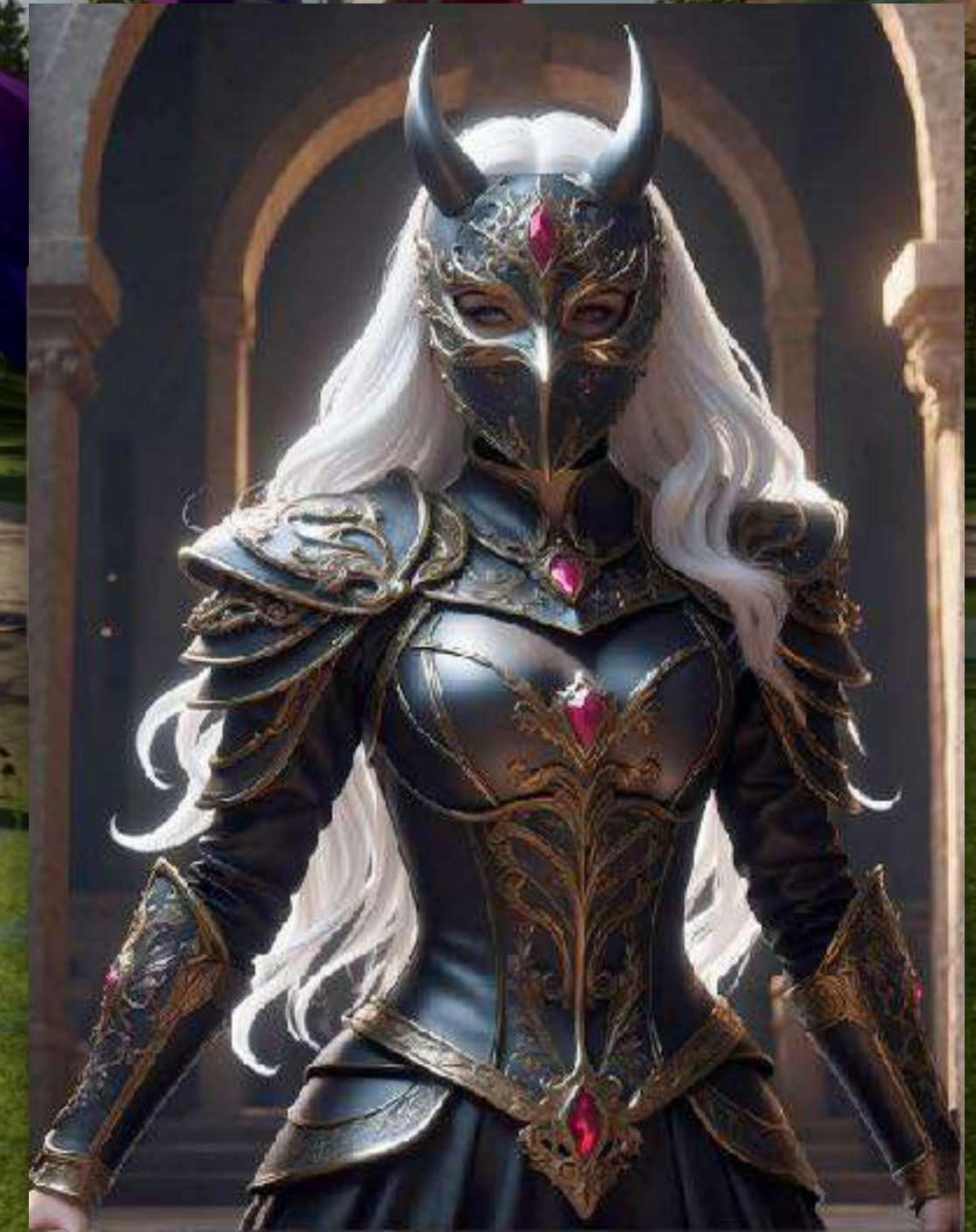
В поселениях тоже планируются развлечения относящиеся к метавселенной: совместное общение и творчество, простые и веселые мини-игры.



Миры королевства HONEYCOMB генерируются процедурно, но игроку будут доступны инструменты как для изменения ландшафта, так и для выбора размещения того или иного здания на карте, как, например, в играх Black & White от Питера Молиньё.

Главные герои - это люди из современного мира владеющие магическими NFT масками с помощью которых можно перемещаться по королевству HONEYCOMB.

Игрок может находить в игровом мире или покупать у других игроков различные NFT предметы меняющие возможности, такие как одежда, доспехи, оружие, украшения и т.д.



Один игрок может владеть сразу несколькими NFT масками, что позволяет играть за нескольких персонажей одновременно и развивать их по-разному.

Одевая NFT маску герой превращается в магического война, который сражается против сил Зла. В поселениях и мирных локациях герои ходят без масок.

# Guard the Village



Ваших NFT героев можно:

- Объединять в группы или ставить задачи каждому
- Ставить в защиту поселений от сил Зла
- Отправлять в походы на поиски ресурсов в своих или чужих сотах

В данных режимах ваши NFT герои управляются AI, а при поражении респавнятся в ближайшем вашем поселении и снова стремятся выполнять поставленную задачу.

Вы всегда можете вселиться в любого своего NFT героя и управлять им более эффективно чем AI - развивая героя быстрее, собирая больше ресурсов и используя магию и оружие разумнее!

Игровые механики будут постоянно добавляться после выхода игры в ранний доступ.

Например:


Изначально игроки могут только ходить, но с развитием игры они начинают уметь плавать, карабкаться по стенам и скалам, ездить верхом на лошадях и летать при помощи волшебного плаща!

Каждого NFT героя можно развить по разному, а затем обменять или продать внутри игры или на стороннем NFT маркетплейсе.

Предлагаются классические модели развития героев:  
Сильный Воин, Ловкий Лучник и Мудрый Маг








Уникальные, редкие ресурсы можно найти только самостоятельно играя за NFT героя. В режиме управления AI герои не так эффективны.

Любые ресурсы можно покупать и продавать в игре или выводить в качестве токенов и торговать ими на сторонних маркетплейсах.

Одна из основных игровых механик это собирательство и крафтинг. С начала игры ресурсов будет не так много, но с каждым днем будут появляться все новые и новые.



Токен \$HC является основной игровой валютой, которую можно использовать при торговле внутри игры, находить в игре, получать в качестве вознаграждений за прохождения миссий и квестов и выводить из игры на кошельки TON.



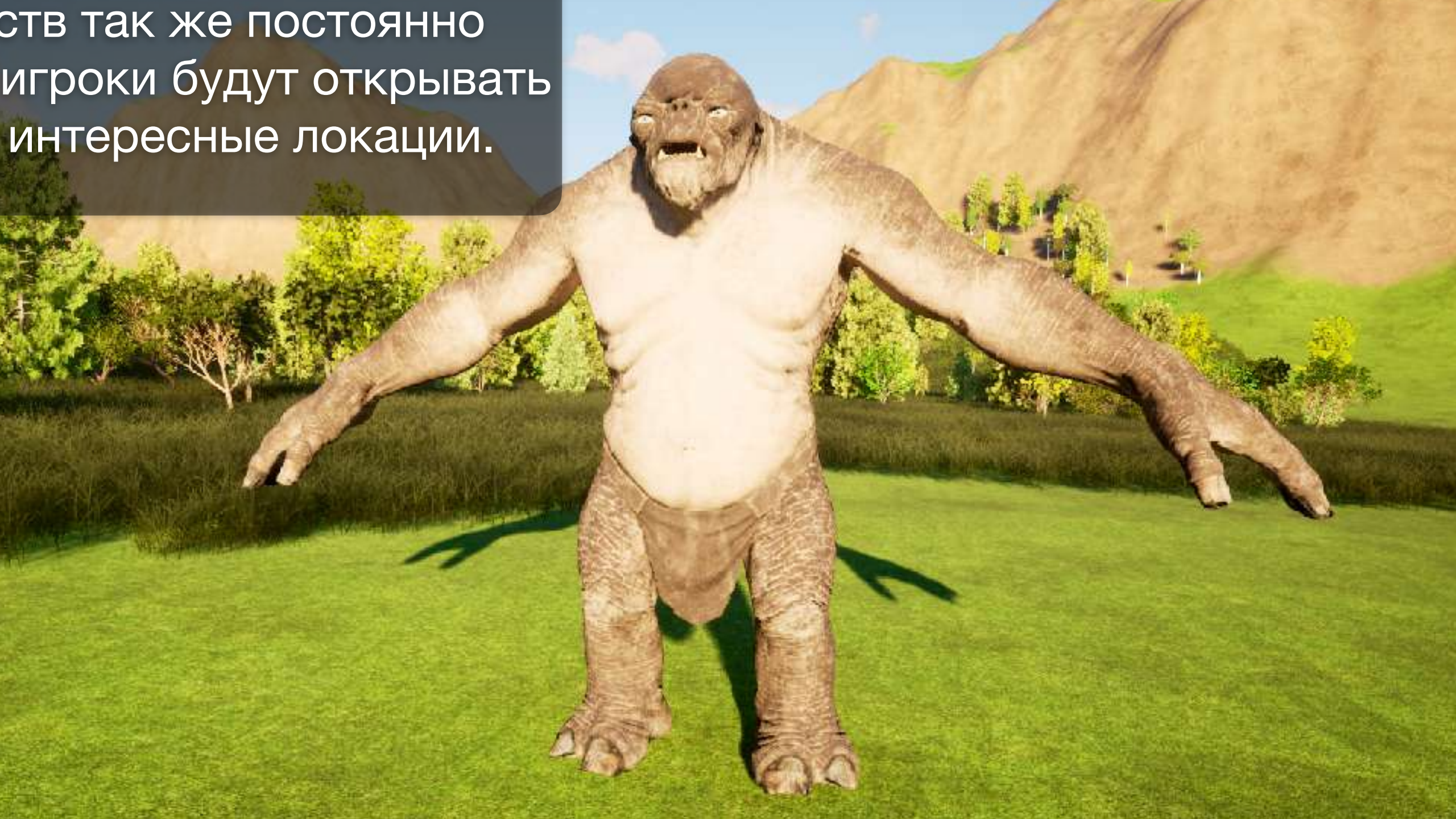
Все цифровые активы, которые принадлежат игроку в игре - находятся на кастодиальном игровом кошельке. Ими можно пользоваться в игре без каких либо комиссий за газ и перемещений на блокчейне (как в СЕХ, например Binance)

Но при желании любые цифровые активы могут быть выведены игроком на внешний TON кошелек и введены с него в игру обратно.

# Connect Wallet



# Bestiary



Количество встречающихся в мире приключений и существ так же постоянно будет увеличиваться. А игроки будут открывать для себя все новые и интересные локации.

# PvP

NFT герои дружат друг с другом и сражаются против сил Зла, но в то же самое время, никто не может прекратить воровство ресурсов соседями и связанные с этим разборки.

# PvE

NFT герои охраняют свои поселения от сил Зла, ходят в походы по опасным локациям, разгадывают квесты и выполняют простые и многопользовательские миссии королевства.

Игра планируется быть не кровавой и жестокой, а интересной и воодушевляющей на приключения и исследование большого открытого мира, который постоянно масштабируется и развивается разработчиками!





# Play-to-Earn

Наша токеномика и механики Play-to-Earn хорошо сбалансированы и имеют механизмы регулирования. Такая система позволяет игрокам интересно играть, хорошо выигрывать и эффективно развивать проект команде проекта одновременно.



А еще в мирах HONEYCOMB будет реалистичная смена времени суток, метеоусловий и времени года. Все как в настоящем мире!

## Команда разработки Demo

Senior UE Developer TechLead

Senior UE Developer

Backend Developer

3D Artist Generalist

3D Artist Environment

3D Artist Animation

UX UI Designer

Foley Artist

## Этапы и примерные сроки разработки

Разработка Demo - 6 месяцев

Ранний доступ - 12 месяцев

Релиз игры - 6-12 месяцев



Игра будет адаптирована под ПК, мобильные устройства, популярные консоли и VR шлемы, с видами сверху (в режиме тактика) и от третьего лица (в режиме героя).

Среда разработки:



**UNREAL  
ENGINE**

Unreal Engine 5.3 позволяет развертывать проекты на ПК с Windows, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X, Xbox Series S, Xbox One, Nintendo Switch, macOS, iOS, Android, ARKit, ARCore, OpenXR, SteamVR, Oculus, Linux, и Apple Vision



Спасибо!